

# Juegos y juguetes por edades

## *Niños de 3 a 4 años*

### Hojas de Información Sanitaria (HIS)

A esta edad el niño ya sabe dónde encontrar cada uno de sus juguetes y posee una rudimentaria comprensión del espacio, el tiempo y la causalidad. Reconoce la existencia independiente de las personas y objetos y, cuando están ausentes, puede representarlos mediante la imitación, las imágenes mentales y el juego "simular". Le encanta imitar a papá o a mamá, porque a esta edad está pasando del juego manipulativo al juego simbólico. Sus muñecas serán bebés y querrá tener sus accesorios. La moto, el coche o el ordenador serán sus favoritos. También le gustarán los juguetes con colores vivos y dibujos expresivos. Los juegos educativos son ahora una buena manera de adaptar al niño a un entorno de aprendizaje.

### Consejos básicos para elegir un juguete

1. Intente que el juguete no sea tan **simple que le aburra**, ni tan **complicado que le resulte frustrante** por no saber cómo jugar con él.
2. No se obsesione por comprar **juegos educativos**, los niños tienen que tener **todo tipo de juguetes**.
3. No establezca **diferencias entre juguetes** de niños y niñas.
4. No sature al niño de regalos, ya que puede **paralizar su iniciativa al juego**.
5. Reparta los juguetes durante **todos los meses del año**.
6. Procure **no favorecer la violencia y la agresividad** con los juguetes elegidos.
7. **Juegue con su hijo** siempre que pueda.

## A la hora de elegir un juguete compruebe que

1. Lleve la etiqueta CE que certifica que cumple la Normativa de Seguridad Europea.
2. Incluya una N, lo que significa que ha pasado los controles de las Asociaciones Españolas de Normalización.
3. Las instrucciones estén en un idioma que pueda entender, el nombre del fabricante sea claramente visible y figure una dirección donde reclamar si hay algún problema.
  4. En el embalaje ponga la edad a la que va dirigido el juguete.
  5. No se desprenda ninguna pieza (que el niño pueda tragarse o introducirse por la nariz). Respete y conserve las instrucciones de seguridad.
  6. Si el mecanismo es sonoro, esté oculto y no se desprenda con facilidad. Verifique que la tapa de las pilas está sujeta con un tornillo de seguridad.
  7. No tenga bordes cortantes ni piezas punzantes.
  8. No esté hecho con pinturas o materiales tóxicos, ni lleve pilas de Litio tipo botón.
  9. Los sonajeros sean de tela, ya que los de plástico duro pueden dañarle si se golpea con ellos.
10. Los peluches y juguetes de tela estén hechos de materiales no inflamables.
  11. Los espejos sean irrompibles y de fácil manejo.

---

Si puede, compre juguetes de marcas conocidas, ya que pueden ser más solventes a la hora de responder por los defectos de un juguete. Prefiera muñecos de trapo o de látex a peluches que sueltan pelo: no se recomiendan a esta edad, ya que es fácil que el pequeño lo chupe y se lo trague. Mantenga siempre los juguetes lo más limpios posible, ya que los chupan y muerden constantemente. Los juguetes que se enchufan todavía no son aconsejables en esta edad. Valore también que:

1. Las piezas de los encajables sean de gran tamaño para que no pueda tragárselas.
  2. Los ojos de los muñecos sean decorados, no extraíbles.
  3. Los triciclos y caballitos sean totalmente estables para que no vuelquen.
  4. Los juguetes plegables dispongan de un sistema de bloqueo.

## Juguetes aconsejables en esta edad y que más le van a gustar

1. Copias reales del mundo en miniatura, como casitas de muñecas, juegos de médicos, tiendas, vajillas, estaciones de servicio, etc. que le permitan desarrollar el juego simbólico.

2. Disfraces.

3. Teatro de títeres.

4. Juegos de memoria sencillos. Juguetes relacionados con el vocabulario, deletreo de palabras, identificación de números y letras, formas y colores.

5. Juguetes que le permitan dibujar o pintar: pizarras con tizas de colores, lápices y ceras, pinturas no tóxicas, etc.

6. Libros-juego con troquelados o con pestañas para mover personajes.

7. Actividades de música para que participe (karaoke, grabadora).

8. Bloques lisos de madera para construcciones.  
Juegos de construcción y de movimiento.

9. Bicicletas con ruedas pequeñas y vehículos de fricción.